

MALLA CURRICULAR DE LA CARRERA DE INFORMÁTICA POR EJES			
EJE	MATERIAS	CRÉDITOS	CODIGO
FORMACIÓN HUMANA	Liderazgo y Motivación	2,5	61
	Investigación social	2,5	325
	Gestión social	5,0	39
	Métodos y Técnicas de investigación	2,5	213
FORMACION BÁSICA	Ingles 1	2,5	46
	Ingles 2	2,5	44
	Ingles 3	2,5	48
	Ingles 4	2,5	58
	Ingles 5	2,5	49
	Ingles 6	2,5	218
	Matemáticas Básicas	2,5	301
	Matemáticas 2	2,5	315
	Contabilidad 1	2,5	309
	Contabilidad 2	2,5	310
FORMACION PROFESIONAL	Digitales 1	2,5	319
	Digitales 2	2,5	320
	Matemáticas 3	2,5	326
	Matemáticas Financiera	2,5	327
	Estadísticas Matemáticas	2,5	304
	Cálculo	2,5	303
	Excel profesional	2,5	300
	Introducción a la ingeniería de sistemas	2,5	308
	Fundamentos de programación 1	2,5	306
	Fundamentos de programación 2	2,5	307
	Programación 1 (1)	2,5	321
	Programación 1 (2)	2,5	322
	Taller de algoritmos	2,5	314
	Estructura de datos 1	2,5	311
	Estructura de datos 2	2,5	302
	Hardware 1	2,5	316
	Hardware 2	2,5	317
	Electricidad Básica	2,5	318
	Programación 2(1)	2,5	323
	Programación 2(2)	2,5	324
	Java 1	2,5	371
	Java 2	2,5	312
	Programación Visual 1	2,5	343
	Programación Visual 2	2,5	344
	Conectividad	2,5	305
	Base de datos 1	2,5	337
	Base de datos 1 (2)	2,5	338
	Sistemas operativos	2,5	313
	Taller de programación 1	2,5	334
	Taller de programación 2	2,5	335
	Diseño de interfaces	2,5	336
	Análisis de sistemas	2,5	341
	Análisis de sistemas (2)	2,5	342
	Base de datos 2 (1)	2,5	339
	Base de datos 2 (2)	2,5	340
	Asp 1	2,5	328
	Asp 2	2,5	329
	Base de datos 3 (1)	2,5	345
	Base de datos 3 (2)	2,5	346
	Punto net 1	2,5	330
	Punto net 2	2,5	331
	Linux server 1	2,5	232
Linux server 2	2,5	233	
Mysql - Php 1	2,5	219	
Mysql - Php 2	2,5	220	
OPTATIVAS/LIBRE OPCION	Fotografía		OP01(2,5)
	Etiqueta social		OP02 (2,5)
CRÉDITOS		150	150
PROYECTO DE GRADUACIÓN			16
PASANTÍAS			19
TOTAL DE CRÉDITOS			185

OBTIENE TÍTULO DE: TECNÓLOGO EN INFORMÁTICA MENCIÓN NETWORKING