

PROCESO DE SELECCIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE DOCENTES 2012

INDICE

OBJETIVO GENERAL	1
OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	1
CAMPO DE APLICACIÓN	1
DEFINICIONES Y TERMINOLOGÍA.....	1
Candidatos.....	1
Aspirante aprobado:	1
Aspirante rechazado:	2
PROCESO DE SELECCIÓN DE PROFESORES	2
1.- CONVOCATORIA A CANDIDATOS	2
1.1.- Fuentes internas	2
1.2.-Fuentes externas.....	2
Los canales a utilizarse son:	2
2.- LLAMADA A ENTREVISTA Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS DE CONOCIMIENTO.....	3
2.1.- REQUISITOS DE LOS ASPIRANTES.....	3
2.2.- REALIZACIÓN DE TEST DE CONOCIMIENTO	3
2.2. a.- Test de la carrera de Diseño Gráfico (ver la sección de anexos)	3
2.2. b- Test de la carrera de Informática (ver la sección de anexos).....	3
2.3. c- Test de la carrera de Administración de Empresas (ver la sección de anexos)	3
2.4. d- Test de la carrera de Arte (ver la sección de anexos).....	3
2.3.- REALIZACIÓN DE TEST DE RAZONAMIENTO MATEMÁTICO	3
2.3. a.- Test de razonamiento matemático (ver la sección de anexos).....	3
2.4.- TOMA DE DECISIONES	3
SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE PROFESORES 2012	4
1.-SILLABUS Y BITÁCORA	4
2.- INSPECCIÓN DE LAS CLASES.	4
Modelo de evaluación y control por observador de un evaluador.....	4
3.- EVALUACIÓN DE PROFESORES.....	4

Modelo de evaluación a mitad de la materia	4
Modelo de evaluación a final de la materia.....	5
TEST PARA LOS ASPIRANTES A DOCENTES EN EL ÁREA DE DISEÑO GRÁFICO.....	7
TEST PARA LOS ASPIRANTES A DOCENTES EN EL AREA DE ARTE	11
TEST PARA LOS ASPIRANTES A DOCENTES EN EL AREA DE INFORMÁTICA	12
TEST PARA LOS ASPIRANTES A DOCENTES EN EL AREA DE ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	16



PROCESO DE SELECCIÓN, SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE PROFESORES PARA EL TECNOLÓGICO EUROAMERICANO (2012)

OBJETIVO GENERAL

Aplicar un método de selección, seguimiento y evaluación de profesores en las diferentes carreras del Tecnológico EuroAmericano.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Evaluar constantemente a los profesores del tecnológico EuroAmericano, para detectar falencias en el proceso de enseñanza.

CAMPO DE APLICACIÓN

El presente proceso se aplicará a todos los profesores que pretendan o formen parte de las diversas carreras del tecnológico EuroAmericano.

DEFINICIONES Y TERMINOLOGÍA

Candidatos

Todo profesional que entre a concurso para formar parte de la plantilla del tecnológico EuroAmericano.

Aspirante aprobado:

Todo profesional que haya superado con éxito todas las pruebas realizadas por el tecnológico EuroAmericano.

Aspirante rechazado:

Todo profesional que no haya superado las pruebas realizadas por el tecnológico EuroAmericano.

PROCESO DE SELECCIÓN DE PROFESORES

1.- CONVOCATORIA A CANDIDATOS

1.1.- Fuentes internas

Los canales a utilizarse son:

- Avisos en la cartelera
- Recomendaciones por partes de los docentes existentes o autoridades del tecnológico.
- Mediante la página web del tecnológico EuroAmericano (www.euroamericano.edu.ec)

1.2.-Fuentes externas

Los canales a utilizarse son:

- Mediante publicaciones en periódicos de mayor acogida a nivel nacional
- Mediante las redes sociales

En estas publicaciones se indica el nivel de estudio que debe de poseer el candidato, la experiencia previa y se indica una dirección de correo en donde se deben de enviar sus hojas de vida.

<p>Profesionales se solicitan Tecnólogo o superior en el área de Diseño Gráfico, con dos años de experiencia en la docencia, enviar sus hojas de vida a itseuroamericano@ca.blemodem.com.ec</p>	<p>Profesionales se solicitan Tecnólogo o superior en el área de Informática, con dos años de experiencia en la docencia, enviar sus hojas de vida a itseuroamericano@ca.blemodem.com.ec</p>	<p>Profesionales se solicitan Tecnólogo o superior en el área de Arte, con dos años de experiencia en la docencia, enviar sus hojas de vida a itseuroamericano@ca.blemodem.com.ec</p>	<p>Profesionales se solicitan Tecnólogo o superior en el área de Administración de Empresas, con dos años de experiencia en la docencia, enviar sus hojas de vida a itseuroamericano@ca.blemodem.com.ec</p>
---	--	---	---

Una vez realizada las publicaciones y recibidos las hojas de vida, estas pasan a revisión del señor Director Académico para su selección y llamada a postulantes.

2.- LLAMADA A ENTREVISTA Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS DE CONOCIMIENTO.

2.1.- REQUISITOS DE LOS ASPIRANTES

Los requisitos mínimos que deben cumplir los candidatos para participar en el proceso de selección son:

- Título académico de tecnólogo o superior
- Experiencia en la docencia por los menos dos años de estudios
- Hoja de vida actualizada , incluyendo copia de la cédula de identidad y copia del certificado de votación

2.2.- REALIZACIÓN DE TEST DE CONOCIMIENTO

El siguiente paso es responder un test de conocimiento general en base al área en donde se desea pertenecer como docente.

A continuación se detallan los test de acuerdo a las carreras

2.2. a.- Test de la carrera de Diseño Gráfico (ver la sección de anexos)

2.2. b.- Test de la carrera de Informática (ver la sección de anexos)

2.3. c.- Test de la carrera de Administración de Empresas (ver la sección de anexos)

2.4. d.- Test de la carrera de Arte (ver la sección de anexos)

2.3.- REALIZACIÓN DE TEST DE RAZONAMIENTO MATEMÁTICO

El siguiente paso es responder un test de razonamiento matemático que es para todos los aspirantes

A continuación se detallan los test de razonamiento matemático

2.3. a.- Test de razonamiento matemático (ver la sección de anexos)

2.4.- TOMA DE DECISIONES

Una vez que los test han sido revisados, se llamarán a los aspirantes que hayan obtenido las notas más altas para acordar horarios formas de pago , honorarios y obligaciones que deberán cumplir durante su proceso de enseñanza, cambiando su estatus a aspirante aprobado.

Los aspirantes con las notas más bajas se les notificaran que no pasaron las pruebas cambiando su estatus a aspirante rechazado.

SEGUIMIENTO Y EVALUACIÓN DE PROFESORES 2012

1.-SILLABUS Y BITÁCORA

El primer proceso de seguimiento para los profesores, es revisar la concordancia que debe existir entre Sillabus y la Bitácora, a continuación definimos los términos

SILLABUS.- Es un documento que el docente debe de entregar a sus alumnos hasta el tercer día de clases, donde se detallara el contenido completo que el docente espera completar durante el tiempo que dure la materia.

Ejemplo de Sillabus (Ver la sección de anexos)

BITÁCORA.- Es un documento que el docente debe llenar día a día, donde detallara el contenido de la clase diaria y podrá notificar cualquier tipo de inconveniente interno o externo que no le permitiera desarrollar la clase con total normalidad.

Ejemplo de bitácora (Ver la sección de anexos)

2.- INSPECCIÓN DE LAS CLASES.

Durante el periodo de duración de la materia que el docente este dictando, las autoridades podrán entrar y ver el desarrollo de la misma, de esta manera podrán observar cómo se desenvuelve el docente frente a los alumnos, la pedagogía a utilizarse y el correcto uso de las TIC's (Tecnologías de información y comunicación)

Modelo de evaluación y control por observador de un evaluador

3.- EVALUACIÓN DE PROFESORES

Durante el periodo de duración de la materia que el docente este dictando, se realizarán dos evaluaciones orientadas al docente:

Primera evaluación a mitad de la materia: Esta primera evaluación tiene como objetivo principal analizar el desarrollo de la materia y resaltar los aspectos negativos que no permitan el normal desarrollo del aprendizaje y tratar de corregirlos antes de que termine la materia.

El docente de manera inmediata deberá aplicar los correctivos de la misma para el normal desarrollo de la materia.

Modelo de evaluación a mitad de la materia

Segunda evaluación al final de la materia: Esta segunda evaluación se la llevara a cabo al final de la materia y es de suma importancia que el docente haya podido revertir los aspectos negativos de las misma, ya que se ella depende la continuación como docente del tecnológico EuroAmericano.

La puntuación final de la evaluación es sobre 10 siendo 7 el puntaje mínimo para mantener el estatus de docente.

Modelo de evaluación a final de la materia

ANEXOS

TEST PARA LOS ASPIRANTES A DOCENTES EN EL ÁREA DE DISEÑO GRÁFICO

NOMBRE: _____

FECHA: _____

ÁREA: _____

1. El diseño gráfico es:

- A.-Una actividad que posibilita comunicar gráficamente ideas, hechos y valores
- B.-Un software para editar imágenes
- C.-Un hardware para imprimir gráficos
- D.-Ninguna de las anteriores

2. Muestras de diseño gráfico la encontramos en:

- A.-Hardware, software y firmware
- B.-Programas de aplicación y de base
- C.-Carteles, tv, internet, revistas y periódicos
- D.-Ninguna de las anteriores

3. José María observa que una imagen que acaba de imprimir está compuesta de minúsculos puntos de colores que forman la imagen; esto es una muestra de:

- A.-Bits
- B.-Byte
- C.-Pixel
- D.-Todas las anteriores

4. Ampliando lo suficiente una imagen digital (zoom), por ejemplo en la pantalla de un ordenador, pueden observarse los píxeles que componen la:

- A.-Pantalla
- B.-Imagen
- C.-Cpu
- D.-Todas las anteriores

5. El photoshop es un programa que sirve para:

- A.-Crear imágenes digitales
- B.-Editar imágenes digitales
- C.-Creación, edición de imágenes digitales y retoque fotográfico
- D.-Ninguna de las anteriores

6. El photoshop trabaja con:

- A.-Mp3, mp4 y wav
- B.-Mapas de bits e imágenes vectoriales
- C.-Videos y animaciones
- D.-Todas las anteriores

7. Photoshop es una herramienta únicamente usada por:

- A.-Diseñadores
- B.-Estudiantes
- C.-Maquetadores
- D.-Fotógrafos
- E.-Todas las anteriores

8. Los modelos de colores hacen referencia a la composición del color en términos de la intensidad de los colores?

- A.-Verdadero
- B.-Falso

9. La descripción RGB está compuesta de los colores:

- A.-Amarillo, azul y rojo
- B.-Rojo, verde y azul
- C.-Negros, grises y blancos
- D.-Todas las anteriores

10. La descripción CMYK está compuesta por los colores:

- A.-Amarillo, azul y rojo
- B.-Rojo, verde y azul
- C.-Negros y grises
- D.-Ninguna de las anteriores

11. Al hablar de mapa de bits estamos tratando con:

- A.-Una línea
- B.-Un sonido
- C.-Una imagen
- D.-Todas las anteriores

12. Si trazo una línea, un rectángulo y una elipse, he realizado una:

- A.-Imagen matricial
- B.-Mapa de bits
- C.-Imagen vectorial
- D.-Ninguna de las anteriores

13. Josefina se fue de vacaciones, se tomó fotografías pero le salieron oscuras, que programa le recomienda para solucionar su problema?

- A.-Un editor de texto
- B.-Un editor de audio
- C.-Un editor de imágenes
- D.-Ninguna de las anteriores

14. Si tenemos una imagen a medio terminar y queremos guardarla para abrirla más tarde y seguir trabajando con ella, ¿en qué formato debemos guardarla?

- A.-JPG
- B.-PSD
- C.-PNG
- D.-GIF

15. El formato de imagen JPG sólo permite 256 colores.

A.-Cierto

B.-Falso

16. Puedes crear transparencias usando el formato de imagen GIF.

A.-Cierto

B.-Falso

17. De la resolución depende mucho la calidad de una imagen, contesta cuál de estas afirmaciones es la correcta:

A.-Una resolución alta implica un mayor número de píxeles y mejor resolución.

B.-Una resolución baja implica un menor número de píxeles y mejor resolución.

18. Qué resolución es la más recomendable para la impresión de imágenes

A.-72ppp

B.-150ppp

C.-300ppp

TEST PARA LOS ASPIRANTES A DOCENTES EN EL AREA DE ARTE

NOMBRE: _____

FECHA: _____

ÁREA: _____

1. Indique las etapas del arte Universal
2. ¿Qué datación tienen las primeras manifestaciones artísticas?
3. Hable sobre el arte rupestre y la estatuaria primitiva
4. ¿Cuál es la cuna de la civilización, ubíquela en el tiempo y mencione algunas manifestaciones artísticas?
5. Mencione algunas manifestaciones artísticas del arte egipcio faraónico
6. Mencione los estilos artísticos más representativos de la edad media
7. Diga en donde se inició el arte renacentista, hable sobre el tema
8. ¿Qué entiende usted por arte barroco? Mencione artistas de la época y su influencia en América.
9. ¿Qué entiende por impresionismo? Mencione 5 artistas que iniciaron este estilo
10. Mencione los estilos que corresponden a los vanguardistas.

TEST PARA LOS ASPIRANTES A DOCENTES EN EL AREA DE INFORMÁTICA

NOMBRE: _____

FECHA: _____

ÁREA: _____

1. ¿Qué es un sistema operativo?

- A.-Un programa
- B.-Conjunto de funciones que administran un ordenador
- C.-Un protocolo
- D.-Ninguna de las anteriores

2. ¿Qué son los dispositivos de interfaz de usuario?

- A.- Permiten la comunicación entre los usuarios y la computadora.
- B.- Proporcionan almacenamiento no volátil de datos y memoria
- C.- Permiten conectar a la computadora con otras a través de una interfaz de red
- D.-Ninguna de las anteriores

3. ¿Qué son los dispositivos de almacenamiento?

- A.- Permiten la comunicación entre los usuarios y la computadora
- B.- Permiten conectar a la computadora con otras a través de una interfaz de red. Entre ellos se pueden mencionar los Modem, Tarjetas de Interfaz de Red, entre otros
- C.- Proporcionan almacenamiento no volátil de datos y memoria
- D.-Ninguna de las anteriores

4. ¿Cuál de los siguientes sistemas operativos es un software libre?

- A.- Solaris
- B.- OS/2
- C.- Linux
- D.- Windows

5. El circuito electrónico que actúa como unidad central de proceso de un ordenador es:

- A.- El microprocesador
- B.- El macroprocesador
- C.- Ninguna de las anteriores

6. ¿Qué es un byte?

- A.- La unidad de información que consta de 8 bits
- B.- La unidad de información que consta de 3 bits
- C.- Ninguna de las anteriores

7. ¿Quién creó el sistema operativo Linux?

- A.- Linux Torvalds
- B.- Linux Toussain
- C.- Ninguna de las anteriores

8. ¿Qué es el registro?

- A.- Un programa
- B.- Aplicación ejecutable que almacena en códigos numéricos cada movimiento que se realiza dentro del Sistema Operativo
- C.- Ninguna de las anteriores

9. ¿Qué son las DLL de Windows?

- A.- Dynamic Link Library
- B.- Son archivos ejecutables que permiten compartir códigos y otros recursos para realizar ciertas tareas
- C.- Ninguna de las anteriores

10. ¿Para qué se usa el protocolo POP 3?

- A.- Para transferencia de archivos
- B.- Para acceder a otro ordenador de forma remota
- C.- Para gestionar el correo electrónico
- D.-Ninguna de las anteriores.

11. ¿Cuántos octetos binarios forman una dirección IP?

- A.- Siete
- B.- Cuarenta y dos
- C.- Uno
- D.-Cuatro

12. ¿Qué es el SPAM?

- A.- Correo basura
- B.- Un protocolo para transferir archivo
- C.- Un USB de alta velocidad
- D.- Un programa de correo electrónico

13. ¿Para qué sirven los protocolos?

- A.- Para aprender a comer
- B.- Para establecer las reglas necesarias para conseguir la comunicación entre ordenadores
- C.- Un USB de alta velocidad
- D.- Un programa de correo electrónico

14. ¿Qué es un puerto USB?

- A.- Es un Puerto de Acceso a Internet
- B.- Es un Puerto de transferencia de datos de un Hardware al ordenador
- C.- Es un tipo de modem

15. ¿Qué ocurre cuando se ejecuta un ping?

- A.- Envía una señal a tu proveedor de tu red de que tu red está dañada.
- B.- Es tu dirección de registro en Internet
- C.- Envía un paquete de datos con eco, que se envía a un dispositivo de red para que este emita una respuesta.

16. ¿Qué información se obtiene al generar el comando IPCONFIG/ALL?

- A.- La IP
- B.- La velocidad de internet
- C.- La información completa de la configuración de la tarjeta de red

17. Está formado por la unión de 1024 gigabyte

- A.- Kilobyte
- B.- Terabytes
- C.- Petabyte
- D.-Megabyte

18. ¿Qué es el Bit?

- A.- La unidad de medida más grande que usa la computación
- B.- La unidad de medida más pequeña que usa la computación

19. ¿Qué es el código binario?

- A.- Conjuntos de formado 0 y1
- B.- Conjuntos formado 1 y 2
- C.- Cojuntos formado 2 y3

20. ¿Qué son los drivers?

- A.- Son partes físicas de la computadora al servicio del usuario
- B.- Es un programa para crear documentos de configuración
- C.- Los drivers se encuentra en el Bios.
- D.- Es un software que el sistema operativo utiliza para administrar el Hardware, sin el cual no funcionan los dispotivos

NOMBRE: _____

FECHA: _____

ÁREA: _____

Escriba toda la prueba en letras de imprenta

1. El proceso de diseñar y mantener un ambiente en el que las personas trabajando en grupo alcance con eficiencia metas seleccionadas. Esta se aplica a todo tipo de organizaciones bien sean pequeñas o grandes empresas lucrativas y no lucrativas, a las industrias manufactureras y a las de servicio. Se puede definir como el concepto de
:

2. Que es la promoción

- a. Proceso comercialización de un producto
- b. Consumo de clientes de un producto
- c. Compra masiva de productos

3. Cuáles son los parámetros para la comercialización de un producto.

- a. Calidad, marca, precio, promoción.
- b. Proceso, estrategia.
- c. Investigación de competidores.

4. **La diferencia entre una organización privada y una pública es que la organización pública es de capital de un grupo de personas independientes y la privada pertenece al estado.**

V F

5. **Precio, plaza, promoción y producto se les conoce como elementos de:**

- a. Marketing
- b. Marketing mix
- c. Benchmarking

6. **Los precios varían en función de la estrategia seguida.**

V F

7. **¿Una pérdida financiera se cuándo?**

- a. Existe más ingresos que egresos
- b. Existe más egreso que ingresos
- c. Existe igual ingreso y egreso

8. **¿Cómo incrementa la empresa su capital?**

- d. Mejorando la administración.
- e. Contratando mayor personal
- f. Incrementando las ventas y productividad.

9. **¿Qué es la oferta?**

La oferta es la cantidad de bienes ofrecidos por los proveedores y vendedores del mercado actual

V F

10. **¿Qué es la demanda?**

La demanda es la relación de bienes y servicios que los consumidores desean y están dispuestos a comprar dependiendo de su poder adquisitivo

V F

11. **Los objetivos que persiguen la empresa son:**

- a. Obtener utilidad
- b. Lograr perdidas
- c. Mantener contento al personal
- d. Social

12. Investigación de mercado es :

- a. Conocer al cliente
- b. Conocer gustos, preferencias de los clientes y saber la situación del entorno que rodea al producto.
- c. Saber dónde está ubicada la empresa.

13. El ciclo de vida de un producto comprende :

- a. Introducción crecimiento madurez y declive
- b. crecimiento madurez y declive
- c. crecimiento declive

14. El análisis FODA me permite saber la situación económica y financiera de la empresas

V F

15. La ventaja competitiva diferencial de un producto la cualidad que lo distingue y que lo hace único respecto a su competencia.

V F

16. Un nicho de mercado es una parte del segmento del mercado

V F

17. la visión de una empresa se refiere a la actividad que desempeña la empresa en sus labores diarias.

V F

18. Alcanzar el objetivo general depende del lograr cumplir con los objetivos específicos.

V F

19. La imagen corporativa de una empresa está relacionada con la atención a sus clientes.

V F

20. La planificación estratégica de una empresa es realizada por :

- a) Gerentes y accionistas
- b) Gerentes
- c) Jefes de departamentos

